

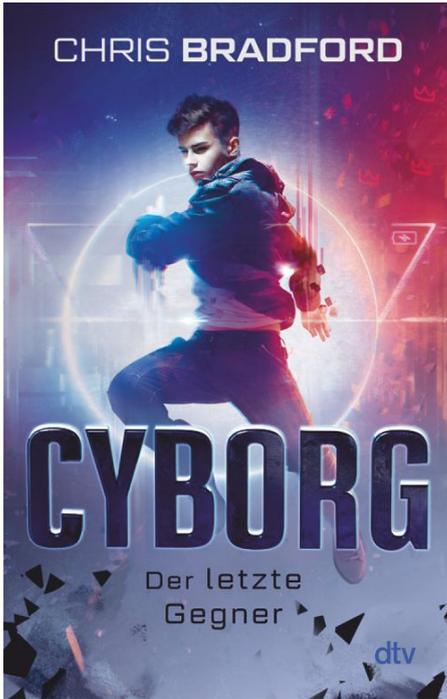
Chris Bradford

Cyborg – Der letzte Gegner

Große Cyber-Action von Bestsellerautor Chris Bradford

Scott ist begeistert, als er von dem berühmten Spieleentwickler Vince Powers auserwählt wird, dessen neues Video-Kampfspiel »Virtual Combat« zu testen – das Online-Game, bei dem die Grenzen zwischen realer und virtueller Welt verschwimmen. Doch schon bald muss Scott sich fragen, ob das alles nicht mehr ist als ein Spiel: Er deckt ein Geheimnis nach dem anderen um den zwielichtigen Vince Powers auf und es ist klar, dass er ihn und sein Spiel stoppen muss. Aber Powers wird nach jedem Angriff mächtiger denn je ...

Die »Virtual-Kombat«-Reihe jetzt mit großem, bisher unveröffentlichtem Finale im Sammelband.



Chris Bradford

Cyborg – Der letzte Gegner

Deutsche Erstausgabe
304 Seiten

ISBN: 978-3-423-71910-0
EUR 9,95 [DE] – EUR 10,30 [AT]
ET 13. April 2022, 3. Auflage
Format : 12,2 x 19,1 cm
Übersetzung: Aus dem
Englischen von Karlheinz Dürr
Sprache: Deutsch
Lesealter ab 12



© privat

Autor*in

Chris Bradford

Chris Bradford war professioneller Musiker und trat sogar vor der englischen Königin auf, bevor er sich ganz dem Bücherschreiben widmete. Mittlerweile ist er Bestsellerautor, seine Bücher wurden in über 20 Sprachen übersetzt und vielfach ausgezeichnet. Chris Bradford trägt den Schwarzen Gürtel in Taijutsu, der geheimen Kampfkunst der Ninja, und lebt mit seiner Frau, seinen beiden Söhnen und zwei Katzen in England.

Übersetzer*in

Karlheinz Dürr

Dr. Karlheinz Dürr wurde 1947 in Lörrach/Baden geboren. Er war viele Jahre in der Europabildung tätig und im Auftrag des Europarats und der Europäischen Union häufig in anderen europäischen Ländern unterwegs. Heute ist er Übersetzer aus dem Englischen bzw. Amerikanischen und schreibt Kurzgeschichten für Kinder und Jugendliche. Er hat drei Töchter und lebt in der Nähe von Tübingen, kurvt aber oft auch gern mit dem Fahrrad auf der Insel Rügen herum.

Weitere Bücher von Chris Bradford

- Cyborg – Der letzte Gegner, Taschenbuch 71910, ISBN: 978-3-423-71910-0
- Das letzte Level, E-Book 43141, ISBN: 978-3-423-43141-5
- Der letzte Player, Taschenbuch 71846, ISBN: 978-3-423-71846-2
- Cyborg – Der letzte Gegner, E-Book 44058, ISBN: 978-3-423-44058-5
- Der letzte Player, E-Book 43651, ISBN: 978-3-423-43651-9
- Das letzte Level, Taschenbuch 71730, ISBN: 978-3-423-71730-4