

MINT - Wissen gewinnt! Ganz easy programmieren lernen - Scratch

Du wolltest schon immer programmieren lernen? Dein eigenes virtuelles Haustier zum Laufen bringen oder eine Band Musik spielen lassen? Mit der Programmiersprache Scratch gelingt es dir garantiert. Schritt für Schritt wird in diesem Buch gezeigt, wie du Spiele programmierst und sie mit tollen Soundeffekten unterlegst. Links zur kostenfreien Scratch-Software.



MINT - Wissen gewinnt! Ganz easy programmieren lernen - Scratch

96 Seiten

ISBN: 978-1-78941-306-9

EUR 12,95 [DE] – EUR 13,40

[AT]

ET 24. April 2020 , 1. Auflage

Sprache: Deutsch

Lesealter ab 7